

BLAZBLUE CROSS TAG BATTLE Ver2.0 アップデート内容

新システム

| 新規追加 | 効果説明・使用条件等 |
|-----------|--|
| クロスレイド | <ul style="list-style-type: none">・スマートコンボ1の最終段をヒットさせた後、更に A ボタンを押すと待機状態のパートナーが乱入攻撃を仕掛けてくれます。・成立後はパートナーがそのまま操作キャラクターになり、パワーアップ状態になります。・使用条件として、パートナーが待機状態である必要があります。・クロスゲージを全て消費します。(クロスゲージ残量に関わらず使用可能です)・クロスゲージの残量に関わらず、上昇するレゾナンスレベル量は一定です。(残量 100%クロスコンボ発動と同等) |
| エクストラアサルト | <ul style="list-style-type: none">・2 人クラッシュアサルトを決めた際 C ボタンでフィニッシュを行うと発動する強力な攻撃です。・スキルゲージを1本消費します。スキルゲージが足りない場合は使用できず、通常のクラッシュアサルトになります。 |
| ランページタイム | <ul style="list-style-type: none">・残り時間が 80 カウントを切ると発動し、両者のスキルゲージが自動で増加するようになります。・スキルゲージ自動増加量は試合終了が近づくほど多くなっていきます。 |
| ディレイダウン入場 | <ul style="list-style-type: none">・1 人目のキャラクターが倒された際、A or B or C をタメることでダウン入場を最大約 1 秒遅らせることができます。 |

システム

| 変更箇所 | 変更内容 |
|-------------------|--|
| 各キャラクターの体力 | <ul style="list-style-type: none">・各キャラクターの体力数値を変更しました。内訳は下記の通りです。・14000 のキャラクター → 16000 に変更しました。・16000 のキャラクター → 17000 に変更しました。・18000、20000 のキャラクターに変更はありません。 |
| ペルソナブレイク | <ul style="list-style-type: none">・ペルソナブレイクした際に受けるダメージ比率を半減させました。 |
| クラッシュアサルト | <ul style="list-style-type: none">・2 人クラッシュアサルトのダメージを高くしました。 |
| 空中レゾナンスブレイズ | <ul style="list-style-type: none">・着地硬直を打撃無敵から完全無敵に変更しました。 |
| スマートコンボ1 | <ul style="list-style-type: none">・空中ヒット時に最終段まで繋がりやすくなるように、吹き飛びの調整やアクションの変更などを行いました。・最終段にクロスバースト不能属性を追加しました。 |
| ダウン入場 | <ul style="list-style-type: none">・サーチャイミング等を見直し、前後の移動でかわしにくくしました。 |
| コマンド投げ | <ul style="list-style-type: none">・スキルゲージを使用する全ての対地コマンド投げに動作開始から攻撃持続終了まで投げ無敵を追加しました。・テイガー、ワレンシュタイン、完二の対地コマンド投げに動作開始から攻撃持続終了まで投げ無敵を追加しました。※テイガーの EX 版ギガンティックテイガードライバーをタメた場合などは一定のタイミングで投げ無敵が切れます。 |
| リバーサルアクション(当身タイプ) | <ul style="list-style-type: none">・当身可能時間を長くしました。・上記に伴う全体フレームの変更はありません。 |
| パートナースキル | <ul style="list-style-type: none">・クロスコンボ中、地上の相手に対してヒットさせた後にループしていた技に関し、硬直等の調整を行いました。 |
| コンボカウント | <ul style="list-style-type: none">・コンボ時間が判別しやすくなるように、時間で変化するエフェクトを追加しました。※1 秒刻みで表示が変わり、6 秒到達時点で黄色く変化、10 秒到達時点で激しく鳴動するようになります。・コンボ終了時に、時間に応じてシステムメッセージが表示されるように変更しました。 |
| トレーニングモード項目 | <ul style="list-style-type: none">・FN1+ポジションリセットで自身のメインキャラクターとサブキャラクターを入れ替えるショートカットを追加しました。・FN2+ポジションリセットで相手のメインキャラクターとサブキャラクターを入れ替えるショートカットを追加しました。・反撃設定の実行が被ダメージの後にも行われるようにしました。 |

その他、細かいバグフィックスを実施しました。

12/18 追記

| | |
|-------|---|
| 不具合修正 | <p>Ver2.0 のアップデートにて「ヒットした相手の位置を補正する処理が不正に継続する不具合」を修正いたしました。</p> <p>こちらの不具合が正常に処理されるようになった結果一部の技にてヒット時の挙動が、前バージョン(Ver1.5)と異なるものがございます。こちらに関しましては現バージョン(Ver2.0 ~)が正しい挙動となります。</p> |
|-------|---|

ラグナ

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|---------|--|
| ソウルイーター | - | ・体力吸収量を増やしました。 |
| スマートコンボ1 (2 段目) | A・A | ・ヒットバックを減らしました。 |
| スマートコンボ1 (4 段目) | A・A・A・A | ・攻撃判定を上方向に拡大しました。 |
| スマートコンボ2 (2 段目) | B・B | ・ヒット数に関わらず補正を一定に変更しました。 ・(2 段目)相手に与える硬直を増やし、硬直差を良くしました。 |
| スマートコンボ2 (3 段目) | B・B・B | ・硬直を増やしました。 |
| しゃがみ A | - | ・発生を早くしました。 ・硬直差を良くしました。 |
| しゃがみ B | - | ・アクションを変更しました。 |
| カーネージンザー | ↓↘→+B+C | ・無敵時間を強化版に合わせて統一しました。 |
| トレーニングモード | - | ・反撃設定の最速攻撃を「特殊技1(←+A)」に変更しました。 |

ジン

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|---------|----------------------------------|
| スマートコンボ1 (2 段目) | A・A | ・硬直差を良くしました。 |
| スマートコンボ2 (3 段目) | B・B・B | ・ガード時もジャンプキャンセル可能に変更しました。 |
| ジャンプ B | - | ・アクションを変更しました。 |
| スマートコンボ4 (2 段目) | 空中で B・B | ・アクションを変更しました。 |
| 特殊技2 | 空中で ↓+B | ・新規アクションを追加しました。 |
| 氷連双 | A+D | ・「裂氷」からアクションを変更しました。 |
| B 版 霧槍 尖晶斬 | ↓↙←+B | ・相手に触れた際、自動で追加攻撃まで派生するように変更しました。 |

ノエル

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|------------|---|
| 立ち A | - | ・アクションを変更しました。 |
| 特殊技1 | ←+A | ・アクションを変更しました。 |
| スマートコンボ1 (2 段目) | A・A | ・アクションを変更しました。 |
| スマートコンボ1 (3 段目) | A・A・A | |
| 拾音式・オプティックパレル | ↓↘→+A or B | ・ヒット効果を吹き飛びに変更しました。 ・A 版の発生を早くしました。サーチ範囲を変更しました。 ・B 版のサーチ範囲を変更しました。 |
| ニュートラル+パートナースキル | - | ・硬直を増やしました。 ・壁バウンドの吹き飛びを弱くしました。 |
| トレーニングモード | - | ・反撃設定の最速攻撃を「しゃがみ A」に変更しました。 |

レイチェル

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|-------------|--|
| シルフィード | 特定の技中に方向キー | <ul style="list-style-type: none"> ・上限値を1から4に変更しました。 ・上記に伴い、暴発を防ぐための処置として、連続使用制限時間を設けました。 ・下方向へ吹かせる風を強くしました。 |
| ダッシュ | - | ・ダッシュ開始時の速度を上げました。 |
| ジャンプ | - | ・ジャンプ開始時の速度を上げました。 |
| ハイジャンプ | - | ・ハイジャンプ開始時の速度を上げました。 |
| 重さ | - | ・重さを変更し、自由落下速度を上げました。 |
| 特殊技1 | ←+A | ・アクションを変更しました。 |
| スマートコンボ1 (3 段目) | A・A・A | ・技中に一度しか「シルフィード」が使えない制限を追加しました。 |
| スマートコンボ2 (2 段目) | ←+A・A | <ul style="list-style-type: none"> ・新規アクションを追加しました。 ・スマートコンボ2の内容変更に伴い、以降のスマートコンボの名称を変更しました。 |
| ジャンプ A | - | <ul style="list-style-type: none"> ・攻撃判定を拡大しました。 ・地上やられ時間を長くしました。 |
| ジャンプ C | - | ・地上やられ時間を長くしました。 |
| スマートコンボ4 (2 段目) | 空中で A・A | ・地上やられ時間を長くしました。 |
| バレル・ロータス | ↓↙←+A (空中可) | <ul style="list-style-type: none"> ・「シルフィード」使用可能に変更しました。 ・空中で一度しか「シルフィード」が使えない制限を追加しました。 ・空中での風への影響度(縦方向)を弱くしました。 |
| ソード・アイリス | ↓↙←+B (空中可) | ・「シルフィード」使用可能に変更しました。 |
| トレーニングモード | - | ・反撃設定の最速攻撃を「立ち A」に変更しました。 |

テイガー

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------------|-------------|---|
| A 版 ギガンティックテイガードライバー | ↓↙←+A | ・動作開始から攻撃持続終了まで投げ無敵を追加しました。 |
| EX 版 ギガンティックテイガードライバー | ↓↙←+C (タメ可) | |
| スパークボルト | ↓↘→+C | ・ペルソナや「ストーンクロウン」などにヒットした際に消滅しないように変更しました。 |
| →+パートナースキル | - | |
| ←+パートナースキル | - | |

ハクメン

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|---------------------|---------------|--|
| 歩き | - | 移動速度を上げました。 |
| 後退 | - | |
| スマートコンボ1 (2 段目) | A・A | <ul style="list-style-type: none"> ・「立ち B」へのチェーンルートを追加しました。 ・「しゃがみ B」へのチェーンルートを追加しました。 |
| ジャンプ C | - | ・攻撃判定を下方向に拡大しました。 |
| 強化版 虚空陣 疾風 | ↓↘→+B+C (タメ可) | ・ヒットした場合、最終段が当たるまで他の技が当たらないように変更しました。 |
| 強化版 虚空陣 雪風 | ↓↙←+B+C | |
| 強化版 ディストーションスキル・デュオ | - | |
| 強化版 虚空陣 疾風 (最大タメ) | ↓↘→+B+C (タメ) | ・最低保証ダメージが低かった不具合を修正しました。 |
| 虚空陣禁義 天骸 | 空中で ↓↘→+B+C | ・新規アクションを追加しました。 |

ニュー

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|--|-------------------------------|---------------------------------------|
| 特殊技2 | ←+B | ・新規アクションを追加しました。 |
| 立ち A 特殊技1 スマートコンボ1 (2 段目) スマートコンボ1 (3 段目) しゃがみ A | - ←+A A・A A・A・A - | ・「特殊技2(←+B)」へのチェーンルートを追加しました。 |
| スマートコンボ1 (4 段目) | A・A・A・A | ・吹き飛びを高くしました。 ・やられをスライドダウンに変更しました。 |
| スマートコンボ2 (4 段目) | B・B・B・B | ・地上ヒット時の引き寄せを強くしました。 |

ハザマ

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|----------------------------|--------------------------------------|--|
| 立ち A 特殊技1 しゃがみ A | - ←+A - | ・発生を早くしました。 |
| スマートコンボ1 (4 段目) | A・A・A・A | ・アクションを変更しました。 |
| ジャンプ C | - | ・アクションを変更しました。 |
| A 版 裂閃牙(初段) A 版 残影牙(初段) | ↓↘→+A (タメ可) ↓↙←+A (タメ可) | ・地上のやられをよろけから強制立ちやられに変更しました。 ・上記に伴い地上やられ時間をよろけと同等になるように変更しました。 ・ガード時のヒットストップを長くしました。 |
| 裂閃牙 残影牙 | ↓↘→+A or B (タメ可) ↓↙←+A or B (タメ可) | ・タメ中に←入力で「中断」可能に変更しました。 |
| 蛇冥迅 飛鎌突 EX 版 飛鎌突 | 空中で↓↙←+A 空中で↓↙←+B 空中で↓↙←+C | ・新規アクションを追加しました。 |
| 蛇咬 | ↓↘→+C | ・初段ヒット時「クロスバースト」不能に変更しました。 |
| ニュートラル+パートナースキル | - | ・アクションを変更しました。 |

マコト

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|------------------------------------|----------------------|--|
| インパクトゲージ | - | ・タメが完了すると最大レベルで自動的に発動するように変更しました。 |
| 立ち B | - | ・地上ヒット時のやられを吹き飛びから地上やられに変更しました。 ・乗算補正を良くしました。 |
| スマートコンボ2 (2 段目) | B・B | ・地上ヒット時のやられを吹き飛びから地上やられに変更しました。 ・地上やられ時間を長くしました。 |
| スマートコンボ1 (4 段目) スマートコンボ2 (3 段目) | A・A・A・A B・B・B | ・「インパクトゲージ」を削除しました。 ・ゲージ削除に伴い従来のレベル1の発生速度に固定されます。 ・ゲージ削除に伴い従来のレベル2の各種性能(ダメージ等)に固定されます。 |
| クラッシュアサルト | - | ・発生を遅くしました。 ・硬直差を良くしました。 ・移動距離を長くしました。 |
| しゃがみ A | - | ・攻撃判定を下方向に拡大しました。 |
| ブレイクショット | 「コメットキャノン」中に A (タメ可) | ・(レベル2時)打撃部分のやられを壁バウンドに変更しました。 |
| パーティカルフレア | ↓↙←+B+C (タメ可) | ・ヒット時にタメ続けていると自動的に最終段まで派生するように入力方式を変更しました。 |

プラチナ

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|------------|------|--|
| しゃがみ A | - | ・発生を早くしました。 |
| ←+パートナースキル | - | ・ランダムでアイテムを使用する前に、攻撃判定のある杖振り上げモーションを追加しました。 ・上記変更に伴い攻撃力などの調整を行いました。 |

イザヨイ

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|-------------------------|--|
| しゃがみ C | - | ・発生を早くしました。 ・硬直差を良くしました。 |
| ワルキューレアストレア | 「クルセイドセラフィム」中に A or B | ・ヒットストップを長くしました。 ・吹き飛びの距離を近く、高さを高くしました。 ・硬直差を悪くしました。 ・「EX 版 ミラージュスラスター」に派生できるようにしました。 |
| EX 版 ミラージュスラスター | ↓↙←+C | ・「クルセイドセラフィム β」からアクションを変更しました。 |
| EX 版 ミラージュスラスター | ↓↙←+C (空中可) or 特定の技後に C | ・使用後、空中にいる間各種「クルセイドセラフィム」からの「ストライクフォール」が強化されるように変更しました。 |
| ノワールエッジ | 空中で A+D | ・「空中 クルセイドセラフィム α」からアクションを変更しました。 |
| 空中 クルセイドセラフィム γ | 空中で ↓↙←+A | ・「A 版 ミラージュスラスター」からアクションを変更しました。 |
| 空中 クルセイドセラフィム α | 空中で ↓↙←+B | ・「B 版 ミラージュスラスター」からアクションを変更しました。 |

アズラエル

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|--------------------------|---------|---|
| 前ステップ | - | ・敵メインキャラクターの一定距離内に入った際に停止するように変更しました。 ・上記の条件を満たして停止した場合、コマンド入力が相手の方向になるように変更しました。 ・スキル以上でキャンセルできるように変更しました。 |
| スマートコンボ1 (4 段階) ※仕様説明 | A・A・A・A | ・弱点特効成功時にはクロスレイドは発生しません。 ・クロスレイドを使用したい場合、弱点特効の入力をせず、改めて A を押してください。 |

ナイン

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|------------|------|--|
| エレメントゲージ | - | ・蓄積量が 0 の時、「エレメントゲージ」の枠を表示しないように変更しました。 |
| ジャンプ B | - | ・キャラクターにヒットした場合のみ各種チェーンやスキルでキャンセルできるように変更しました。 |
| 通常投げ | - | ・画面端に投げた際、壁張り付きにならず、一定時間吹き飛んでから壁バウンドするように変更しました。 |
| ←+パートナースキル | - | ・アクションを変更しました。 |

Es

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|--------------|---------------|--|
| 立ち B | - | ・発生を早くしました。 ・硬直差を良くしました。 |
| しゃがみ A | - | ・硬直差を良くしました。 |
| ジャンプ B | - | ・攻撃判定を下方向に拡大しました。 ・キャラクターにヒットした場合のみ各種チェーンやスキルでキャンセルできるように変更しました。 |
| EX 版 空中 ブルーノ | 空中で ↓ ↘ → + C | ・本体の挙動を変更しました。 ・地上ヒット時のやられを吹き飛びに変更しました。 ・吹き飛びの距離を遠く、高さを高くしました。 ・受け身不能時間を長くしました。 ・ヒットストップを短くしました。 |

マイ

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|-----------------------|----------------------------------|
| 立ち B | - | ・下方向に発射した際の攻撃判定を下段に変更しました。 |
| スマートコンボ3 (2 段目) | B・B | ・下方向を入力していると派生できなかった不具合を修正しました。 |
| しゃがみ C | - | ・初段の前進距離を増やしました。 |
| EX 版 姫百璃 | ↓ ↘ → + C or 「刹掬」中に C | ・先端ヒット時に吹き飛びが強化されていない不具合を修正しました。 |

獣兵衛

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-------------------|--------------|---------------------------|
| スマートコンボ1 (3 段目) | A・A・A | ・アクションを変更しました。 |
| 立ち B | - | ・派生技の入力猶予を緩和しました。 |
| スマートコンボ2 (2 段目) | B・B | |
| スマートコンボ3 (2 段目) | 空中で B・B | ・アクションを変更しました。 |
| スマートコンボ3 (3 段目) | 空中で B・B・B | ・新規アクションを追加しました。 |
| A 版 虎籠撃 | ↓↓ + A | |
| B 版 虎籠撃 | ↓↓ + B | ・新規アクションを追加しました。 |
| EX 版 虎籠撃 | ↓↓ + C | |
| (派生版) EX 版 壺之型 影狼 | 特定の技中に → + C | ・乗算補正の設定が誤っていた不具合を修正しました。 |

ナオト

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|------------------------------|---------------------------------|--|
| 立ち B | - | ・削り性能を追加しました。 ・最大タメ地上ヒット時のよろけ時間を長くしました。 |
| スマートコンボ1 (3 段目) | A・A・A | ・通常投げへのチェンルートが存在していた不具合を修正しました。 |
| スマートコンボ2 (2 段目) | B・B | ・削り性能を追加しました。 ・タメ完了までの時間を短くしました。 ・タメ開始からダッシュキャンセル可能になるまでのタイミングを早くしました。 |
| クラッシュアサルト | - | ・発生を遅くしました。 ・硬直差を良くしました。 ・移動距離を長くしました。 |
| ジャンプ B | - | ・削り性能を追加しました。 |
| (エンハンサー版) 地上 インフェルノクルセイダー | A+D | ・慣性や速度を調整し、真上付近の相手にヒットしやすくしました。 |
| オーバーヘッドキック | 「インフェルノクルセイダー」中に A or B or C | ・ヒット時のやられをスリープスタンに変更しました。 ・攻撃がヒットした場合のみ着地硬直が発生するように変更しました。 |
| ファントムペイン | 「シフトスウェー」中に A or B or C | ・ヒットした場合、最終段が当たるまで他の技が当たらないように変更しました。 ・初段にスーパーキャンセルがかからないように変更しました。 |
| バニシングファンク | ↓↘→+A or B or C 各種派生 | ・各種派生タイミングを調整し、派生技が暴発しにくいように調整しました。 |
| ディヴァインリーパー | ↓↙←+B+C | ・初段が近距離ヒットした場合、最終段が当たるまで他の技が当たらないように変更しました。 |
| ←+パートナースキル | - | ・吹き飛びの距離を近く、高さを高くしました。 |

悠

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|-------------|--|
| 立ち A | - | ・ガード時もジャンプキャンセル可能に変更しました。 ・受け身不能時間を長くしました。 ・吹き飛びを低くしました。 |
| 立ち B | - | |
| スマートコンボ1 (2 段目) | A・A | |
| スマートコンボ1 (3 段目) | A・A・A・ | ・アクションを変更しました。 |
| スマートコンボ3 (2 段目) | B・B・ | |
| スマートコンボ3 (3 段目) | B・B・B | ・新規アクションを追加しました。 |
| EX 版 ジオ | ↓↘→+C (空中可) | ・硬直を減らしました。 |
| EX 版 電光石火 | ↓↙←+C | ・硬直差を良くしました。 |

陽介

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|----------|----------------------------------|
| 立ち A | - | ・吹き飛びを低くしました。 |
| 立ち B | - | ・ペルソナが画面外に出ないように変更しました。 |
| ジャンプ A | - | |
| スマートコンボ4 (2 段目) | 空中で A・A・ | ・「特殊技2(空中で ↓+A)」へのチェンルートを追加しました。 |
| ジャンプ C | - | ・着地後のやられ判定を拡大しました。 |
| 特殊技2 | 空中で ↓+A | ・新規アクションを追加しました。 |
| B 版 駆け上がり | ↓↘→+B | ・移動速度を速くしました。 ・攻撃持続を短くしました。 |
| EX 版 駆け上がり | ↓↘→+C | ・発生を早くしました。 ・攻撃持続を長くしました。 |

千枝

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|--------------------|---|
| EX 版 ドラゴンキック | ↓↘→+C | ・技後に行動できるように変更しました。 |
| EX 版 空中 ドラゴンキック | 空中で↓↘→+C | ・技後に行動できるように変更しました。 ・空中で一度しか「EX 版 空中 ドラゴンキック」が使えない制限を追加しました。 |
| アグネヤストラ | 空中で↓↘→ or ↓↙← +B+C | ・技後に行動できるように変更しました。 |

雪子

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|------|--|
| 立ち A | - | ・ペルソナが画面外に出ないように変更しました。 |
| しゃがみ B | - | ・扇子を 2 枚投げるように変更しました。 ・ガード時もジャンプキャンセル可能に変更しました。 |
| スマートコンボ3 (2 段目) | B・B | ・扇子を投げる高さを「立ち B」と揃えました。 |
| ←+パートナースキル | - | ・攻撃判定を追加しました。 |

完二

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|---------------------|--------------------|----------------------------------|
| ダッシュ | - | ・加速開始までを早くしました。 |
| スマートコンボ3 (2 段目) | B・B | ・地上ヒット時の引き寄せを強くしました。 |
| しゃがみ B | - | ・受け身不能時間を長くしました。 |
| しゃがみ C | - | ・受け身不能時間を長くしました。 |
| 通常投げ | - | ・最速発生部分が他のキャラクターと同じになるように変更しました。 |
| 串刺しだあ! | ↓↙←+A or C | ・動作開始から攻撃持続終了まで投げ無敵を追加しました。 |
| 掴めっ! | ↓↙←+B (タメ可) | ・発生を遅くしました。 ・タメ版を追加しました。 |
| 追加バスタアタック | 特定の技後に A or B or C | ・パートナースキルを使用できるように変更しました。 |
| EX 版 空中 バスタアタック | 空中で↓↘→+C | ・相手の位置をサーチして移動するように変更しました。 |
| 強化版 異流ケンカ殺法 | ↓↘→+B+C | ・演出を変更しました。 |
| 強化版 ディストーションスキル・デュオ | - | |
| 黒焦げだああ! | ↓↙←+B+C | ・成功時の硬直差を良くしました。 |
| 強化版 黒焦げだああ! | | |
| ←+パートナースキル | - | ・硬直を長くしました。 |

直斗

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|-----------------------|--|
| スマートコンボ1 (2 段目) | A・A | ・アクションを変更しました。 |
| スマートコンボ1 (3 段目) | A・A・A | |
| スマートコンボ3 (2 段目) | B・B | |
| スマートコンボ3 (3 段目) | B・B・B | ・新規アクションを追加しました。 |
| しゃがみ B | - | ・ペルソナと特定距離内の場合、ペルソナがその場から攻撃できるように変更しました。 |
| ジャンプ C | - | ・受け身不能時間を長くしました。 ・ペルソナと特定距離内の場合、ペルソナがその場から攻撃できるように変更しました。 ・ペルソナの消滅タイミングを早くしました。 |
| 正義の盾 | A+D | ・遠距離版成功時、即座に反撃動作に移るように変更しました。 |
| 感圧起爆型メギド | ↓↙←+A or B or C (空中可) | ・「感圧起爆型メギド」で生成する飛び道具の性能を下記の通り変更しました。 ・敵メインキャラクターが一定距離内に入ると明滅が止まり、明るく表示されるように。 ・上記の状態にならないと攻撃によって破壊できないように。 |

美鶴

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|--------|---------|--|
| しゃがみ A | - | ・一度のチェーン中に出せる制限回数を 3 回から 2 回に変更しました。 |
| しゃがみ B | - | ・敵メインキャラクターにヒットした場合にのみ【スマートコンボ3 (2 段目) (しゃがみ B・B)】を出せるように変更しました。 |
| ジャンプ B | - | ・キャラクターにヒットした場合のみ各種チェーンやスキルでキャンセルできるように変更しました。 |
| 刹那五月雨撃 | ↓↘→+B+C | ・敵キャラクターが一定距離内にいないと攻撃が当たらないように変更しました。 |

明彦

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|--------------|-------------|--|
| 特殊技1 | ←+A | ・ヒット時に連打キャンセルではなくスマートコンボが優先されるように変更しました。 |
| しゃがみ A | - | ・攻撃判定を下方向に拡大しました。 |
| B 版 コークスクリュー | ↓↘→+B (タメ可) | ・タメ中の無敵で攻撃を回避した場合「打撃見切り」が発生するように変更しました。 |
| ←+パートナースキル | - | ・硬直を長くしました。 |

アイギス

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|--------------------|------------------|---|
| 立ち B | - | ・タメ版を削除し、アクション内容を変更しました。 |
| しゃがみ B | - | ・上記に伴い攻撃力などの調整を行いました。 |
| A 版 メギドファイア・改 | ↓↘→+A (空中可) | ・(地上版)「A 版 七式・ブラストガトリング」からアクションを変更しました。 ・(空中版)「A 版 七式・バルカン砲」からアクションを変更しました。 |
| 七式・ブラストガトリング | ↓↘→+B (タメ可) | ・攻撃力を下げました。 ・乗算補正を悪くしました。 ・ヒット数に関わらず補正が一定になるように変更しました。 |
| EX 版 メギドファイア・改 | ↓↘→+C (空中可) | ・ヒット時の演出時間を短くしました。 ・やられを地面バウンドに変更しました。 |
| 七式・ラジカルキャノン | ↓↙←+A or B (空中可) | ・ボタン離しでの任意起爆を削除しました。 |
| 七式・バルカン砲 | 空中で↓↘→+B | ・攻撃力を下げました。 ・乗算補正を悪くしました。 ・ヒット数に関わらず補正が一定になるように変更しました。 ・空中で一度しか「七式・バルカン砲」が使えない制限を追加しました。 |
| A 版 空中 七式・ラジカルキャノン | 空中で↓↙←+A | ・ボタン離しでの任意起爆を削除しました。 ・空中で一度しか「A 版 空中 七式・ラジカルキャノン」が使えない制限を追加しました。 |
| B 版 空中 七式・ラジカルキャノン | 空中で↓↙←+B | ・ボタン離しでの任意起爆を削除しました。 ・空中で一度しか「B 版 空中 七式・ラジカルキャノン」が使えない制限を追加しました。 |

ラビリス

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|---------|--|
| 立ち A | - | ・発生を早くしました。 |
| 立ち B | - | ・アクションを変更しました。 |
| スマートコンボ3 (2 段目) | B・B | ・アクションを変更しました。 |
| ストリングアーツ“猛獣” | ↓↘→+B+C | ・メインキャラクターにヒットした際の硬直を無敵に変更しました。 |
| →+パートナースキル | - | ・アクティブパートナーチェンジ時にペルソナが消滅していなかった不具合を修正しました。 |
| ←+パートナースキル | - | ・硬直を長くしました。 |

クマ

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|-----------------------|--|
| スマートコンボ1 (2 段目) | A・A | <ul style="list-style-type: none"> ・攻撃力を上げました。 ・最終段の吹き飛びを高くしました。 |
| スマートコンボ1 (3 段目) | A・A・A | <ul style="list-style-type: none"> ・攻撃レベルを上げました。 ・攻撃力を上げました。 ・乗算補正を悪くしました。 ・地上ヒット時のやられを吹き飛びに変更しました。 ・受け身不能時間を長くしました。 ・最終段の吹き飛びを高くしました。 |
| ジャンプ A | - | <ul style="list-style-type: none"> ・攻撃力を上げました。 ・乗算補正を良くしました。 |
| スマートコンボ3 (2 段目) | 空中で A・A | <ul style="list-style-type: none"> ・攻撃力を上げました。 |
| ベアスクリュー | ↓↘→+A or B or C (空中可) | <ul style="list-style-type: none"> ・必ずクマと同じ向きに吹き飛ばすようにしました。 |
| EX 版 空中 ベアスクリュー | 空中で ↓↘→+C | <ul style="list-style-type: none"> ・吹き飛びを遠く、高さを高くしました。 |
| アイテム【胡椒博士】 | - | <ul style="list-style-type: none"> ・スキルゲージ増加ペナルティの影響を受けないように変更しました。 |
| アイテム【マッスルドリンコ】 | - | <ul style="list-style-type: none"> ・回復量を増やしました。 |
| アイテム【物体 X】 | - | <ul style="list-style-type: none"> ・マイが取得した際に、スキルゲージ増加ペナルティの影響を受けないように変更しました。 |

ハイド

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|------------------------|----------------------------|--|
| 武器を使った通常技 各種スキル | - | <ul style="list-style-type: none"> ・削り性能を強化しました。 |
| スマートコンボ2 (3 段目) | B・B・B | <ul style="list-style-type: none"> ・乗算補正を良くしました。 |
| EX 版 歪曲サレシ空隙(バンドシニスター) | 「円環ノ凶渦(ブラックオービター)」中に ↓↘→+C | <ul style="list-style-type: none"> ・新規アクションを追加しました。 |

リンネ

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|------------------------------------|----------------------|--|
| 立ち A | - | <ul style="list-style-type: none"> ・発生を早くしました。 ・吹き飛びを低くしました。 |
| 特殊技1 | ←+A | <ul style="list-style-type: none"> ・発生を早くしました。 ・乗算補正を良くしました。 |
| スマートコンボ1 (3 段目) | A・A・A | <ul style="list-style-type: none"> ・発生を早くしました。 |
| スマートコンボ1 (4 段目) スマートコンボ2 (4 段目) | A・A・A・A ←+A・A・A・A | <ul style="list-style-type: none"> ・吹き飛びを低くしました。 ・初段のヒットストップを短くしました。 ・2 段目の攻撃判定を上方向に拡大しました。 |
| しゃがみ A | - | <ul style="list-style-type: none"> ・発生を早くしました。 |
| 飛燕 | ↓↙←+B (タメ可) | <ul style="list-style-type: none"> ・タメ版を追加しました。 |
| 天楔 | 「風輪」中に A or B or C | <ul style="list-style-type: none"> ・新規アクションを追加しました。 |

ワレンシュタイン

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|--------------------------|-----------------|--|
| しゃがみ B | - | ・敵メインキャラクターにヒットした場合にのみ 【スマートコンボ3 (2 段目) (しゃがみ B・B)】を出せるように変更しました。 |
| スマートコンボ3 (2 段目) | しゃがみ B・B | ・攻撃判定を上方向に拡大しました。 |
| アイゼンネーゲル | ↓↘→+A | ・やられを地面バウンドに変更しました。 ・上記変更に伴い、吹き飛びを近く、受け身不能時間を長くしました。 |
| フェアデルーベン | ↓↙←+A or B or C | ・動作開始から攻撃持続まで投げ無敵を追加しました。 |
| ヴィルベルヴァイント →+パートナースキル | ↓↘→+B or C - | ・吹き飛びを遠くしました。 ・動作途中から押し合いを上方向に拡大しました。 |
| →+パートナースキル | - | ・発生を遅くしました。 ・発生前のモーションを変更しました。 |

カーマイン

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|------------|---|
| スマートコンボ1 (4 段目) | A・A・A・A | ・最低保証回復量を増やしました。 |
| 通常投げ | - | ・最低保証回復量を上回った場合の回復効率を高くしました。 |
| ジャンプ B | - | ・画面端に到達した際にディゾルブを発生させるように変更しました。 |
| 突き上げろ! | ↓↙←+A or B | ・規定の位置から一定距離内の敵メインキャラクターの位置をサーチするように変更しました。 |
| ブチ抜け! | ↓↙←+C | ・「C 版 突き上げろ!」からアクションを変更しました。 |

オリエ

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|--------------------|--------------------------|------------------------------|
| 地上 行きなさい(コマンドオーダー) | ↓↙←+A or B | ・発生を早くしました。 |
| シックアンドファースト | 「地上 行きなさい(コマンドオーダー)」中に A | ・発生を早くしました。 ・コマンドを変更しました。 |
| サクセッション | 「地上 行きなさい(コマンドオーダー)」中に B | ・コマンドを変更しました。 |
| エアリアルリープ | 「地上 行きなさい(コマンドオーダー)」中に C | ・新規アクションを追加しました。 |
| セイクリッドスパイア ルーセント | ↓↘→+B+C | ・無敵時間を通常版に合わせて統一しました。 |

ゴルドー

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------------|---------|---|
| スマートコンボ1 (4 段目) | A・A・A・A | ・硬直差を悪くしました。 ・受け身不能時間を長くしました。 ・吹き飛びを高くしました。 |
| スマートコンボ2 (2 段目) | B・B | ・地上ヒット時の引き寄せを強くしました。 ・2 段目の攻撃判定を拡大しました。 |
| 空中 エイムオープニング | 空中で A+D | ・回転部分のやられをスリープスタンに変更しました。 |
| EX 版 いただきだ (アシミレーション) | ↓↙←+C | ・動作開始から攻撃持続まで投げ無敵を追加しました。 |

メルカヴァ

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|----------------|----------------|--|
| ジャンプ ハイジャンプ | - | ・低くしました。 |
| 『我、天を躍る』 | 空中で↘ or ↑ or ↗ | ・ジャンプと合わせ、飛び上がりを低くしました。 |
| 『我、空を翔る』(前) | 空中で→→ | ・技を出せるようになるタイミングを遅くしました。 |
| 『我、空を翔る』(後ろ) | 空中で←← | ・技を出せるようになるタイミングを遅くしました。 ・移動速度を遅くしました。 |
| ジャンプ B | - | ・キャラクターにヒットした場合のみ各種チェーンやスキルでキャンセルできるように変更しました。 ・キャラクターにヒットしなかった場合、着地硬直が発生するように変更しました。 |
| ←+パートナースキル | - | ・硬直を長くしました。 |

バティスタ

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|-------------|--|
| スマートコンボ1 (2 段目) | A・A | ・吹き飛びを低くしました。 ・最終段の吹き飛びを高くしました。 ・受け身不能時間を長くしました。 |
| スマートコンボ1 (3 段目) | A・A・A | ・発生を遅くしました。 ・攻撃持続を増やしました。 ・吹き飛びを低くしました。 |
| スマートコンボ1 (4 段目) | A・A・A・A | ・吹き飛びを低くしました。 ・最終段の吹き飛びを高くしました。 |
| A 版 空中 ルーメンステラ | 空中で↓↙←+A | ・弾道を変更しました。 |
| シデウスフラグメンツム | ↓↙←+C (空中可) | ・「ルーメンステラ エルランス」からアクションを変更しました。 |
| クラッシュアサルト | - | ・一部しゃがみ姿勢の低いキャラに最速部分がヒットしていなかった不具合を修正しました。 |

ユズリハ

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|---------------------------|-----------------------|--|
| 立ち B | - | ・ヒットストップを長くしました。 |
| スマートコンボ1 (3 段目) | A・A・A | ・受け身不能時間を長くしました。 |
| スマートコンボ2 (2 段目) | B・B | ・ヒットストップを長くしました。 |
| 双月一刀流抜刀術参之型・截 | 各種 B 3回使用後に B | ・乗算補正を悪くしました。 ・吹き飛びを遠くしました。 ・「威気静心之構」に移行できるように変更しました。 ・空中版のヒットストップを短くしました。 ・空中版の落下タイミングを遅くしました。 ・空中版の着地硬直を長くしました。 |
| しゃがみ B | - | ・ヒットストップを長くしました。 |
| しゃがみ C | - | ・吹き飛びを高くしました。 |
| ジャンプ B スマートコンボ4 (2 段目) | - 空中で A・A | ・受け身不能時間を長くしました。 |
| 双月一刀流抜刀術弐之型・咲 | ↓↘→+A or B or C (空中可) | ・発生を遅くしました。 ・「威気静心之構」中の発生は変更ありません |
| こっちだよー！ | ↓↙←+A or B or C (空中可) | ・「威気静心之構」に移行できるように変更しました。 ・空中で一度しか「こっちだよー！」が使えない制限を追加しました。 |
| →+パートナースキル | - | ・発生を遅くしました。 |
| ←+パートナースキル | - | ・硬直を長くしました。 |

ミカ

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|------------------|------------------------------------|--|
| スマートコンボ1 (2 段目) | A・A | ・吹き飛びを低くしました。 |
| スマートコンボ1 (4 段目) | A・A・A・A | ・押し合いを下方方向に拡大しました。 |
| スマートコンボ2 (3 段目) | B・B・B | ・受け身不能時間を短くしました。 ・着地硬直を短くしました。 |
| ジャンプ B | - | ・タメ版を追加しました。 |
| ミカちゃんミサイル | ↓↘→+A or B or C (空中可) | ・攻撃レベルを上げました。 ・攻撃力を上げました。 ・EX 版を動作途中から飛び道具無敵に変更しました。 |
| EX 版 ミカちゃん追撃ミサイル | 「EX 版 ミカちゃんミサイル」中に方向キー+A or B or C | ・動作開始から飛び道具無敵に変更しました。 |
| EX 版 ミカちゃんキャノン | ↓↙←+C | ・動作開始から攻撃持続まで投げ無敵を追加しました。 |
| →+パートナースキル | - | ・移動開始までを早くしました。 ・最高速度を速くしました。 ・空中で停滞してから攻撃するまでのタイミングを早くしました。 ・接地後の跳ね返りを強く、高さは低くしました。 ・着地硬直を短くしました。 |

セト

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|------------|---------|--|
| 特殊技3 | 空中で↓↓ | ・新規アクションを追加しました。 |
| 邀撃のアキュート | A+D | ・ヒットストップを短くしました。 ・吹き飛びを高くしました。 |
| 連鎖のネファリウス | ↓↘→+B+C | ・ヒットした場合、最終段が当たるまで他の技が当たらないように変更しました。 |
| 境界のディスタント | ↓↓↓+B+C | ・時間停止や壁到達までのタイミングを調整し、相手の画面位置に関わらずヒットしやすくしました。 |
| ←+パートナースキル | - | ・硬直を長くしました。 |

ルビー

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|-------------|------------------------|
| 立ち A | - | ・吹き飛びを低くしました。 |
| スマートコンボ1 (2 段目) | A・A | ・吹き飛びを低くしました。 |
| A 版ガンブラスト | ↓↙←+A (空中可) | ・同一方向へ派生が出せるように変更しました。 |
| B 版ガンブラスト | ↓↙←+B (空中可) | |
| ペタルダンス | ↓↙←+B+C | ・演出を変更しました。 |

ワイス

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|-----------|---|
| アイスプラール | ↓↓+A or B | ・B 版の設置位置を遠くしました。 ・動作途中から「アイスシャード」へ派生できるように変更しました。 |
| ニュートラル+パートナースキル | - | ・硬直を長くしました。 |
| ←+パートナースキル | - | |

ブレイク

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|------------|----------|---|
| ダッシュキャンセル | 特定の技中に→→ | ・分身の表示優先度を手前に、本体に黒い色味を追加し幻惑効果を高めました。 |
| ジャンプ B | - | ・受け身不能時間を長くしました。 ・画面端かつ【スマートコンボ1 (4 段目) (A・A・A・A)】から出した場合の後退距離を長くしました。 |
| シャドウトリック | 特定の技後に C | ・吹き飛びを近くしました。 ・スライドダウン時間を短くしました。 ・スリープスタン時間を追加しました。 |
| ←+パートナースキル | - | ・硬直を長くしました。 |

ヤン

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|-------|--|
| 立ち A | - | ・吹き飛びを遠くしました。 |
| スマートコンボ1 (2 段目) | A・A | ・吹き飛びを遠く、高さを低くしました。 |
| スマートコンボ1 (3 段目) | A・A・A | ・吹き飛びを低くしました。 |
| しゃがみ B | - | ・動作途中からの頭属性無敵を対頭属性、飛び道具属性アーマーに変更しました。 |
| ジャンプ B | - | ・動作途中から対頭属性、飛び道具属性アーマーを追加しました。 |
| 各種アーマー攻撃 | - | ・攻撃発生前にアーマー効果を発揮した際、センブランス発動中の技性能になるように変更しました。 |

はあと

| 変更箇所 | コマンド | 変更内容 |
|-----------------|-------------|---|
| ホーミングキャンセル | 特定の技中に C | ・「ホーミングダッシュ」中に使用できるように変更しました。 |
| トリス スフェラ | ↓↙←+B (空中可) | ・弾の生成間隔を短くしました。 ・弾の生成位置を調整しました。 ・「アルカナホーミング」可能タイミングを早くしました。 |
| ディストーションスキル・デュオ | - | ・出現位置を後ろに下げました。 |

その他、各キャラクターの細かいバグフィックスを実施しました。